

**REGULAMENTO ESPECÍFICO:
TOURING CAR RACING ESPORTS 2024**



Atualizado em 01/05/2024



Sumário

1. Introdução	3
1.1. O Campeonato	3
1.2. Inscrições.....	3
2. Formato	4
2.1. Estrutura.....	4
2.2. Dias e Horários	4
2.3. Condições de Corrida e Pista.....	5
3. Pontuação	6
3.1. Princípios Gerais.....	6
3.2. Pontuação	6
4. Premiação	7
4.1. Campeonato de Pilotos	7
4.2. Participação de Futuros Eventos e Sanções da Premiação	7



1. Introdução

1.1. O Campeonato

- 1.1.1. A Touring Car Racing Esports é um campeonato com os carros da classe TCR, disputado em circuitos mistos.
- 1.1.2. O campeonato é baseado na série oficial TCR Virtual Challenge do simulador iRacing.
- 1.1.3. Podem participar do campeonato os seguintes carros: Audi RS 3 LMS, Hyundai Elantra N TC, Hyundai Veloster N TC e Honda Civic Type R.
- 1.1.4. Os pilotos devem utilizar o mesmo modelo de carro durante todo o campeonato, sob pena do disposto no item 3.2.5.
- 1.1.5. As etapas deste campeonato que tiverem a presença de mais de 10 pilotos terão transmissão ao vivo nos canais oficiais do IRB e-Sports.

1.2. Inscrições

- 1.2.1. As inscrições são abertas a todos os pilotos com conta ativa no simulador iRacing que detenham carteira Road D 4.0 ou superior.
- 1.2.2. O piloto só terá sua vaga garantida após a confirmação do pagamento.
- 1.2.3. O número mínimo de pilotos inscritos é de 20, e o máximo é de 60.
- 1.2.4. O IRB e-Sports poderá, a seu critério, ampliar o número máximo de inscrições permitidas.



2. Formato

2.1. Estrutura

- 2.1.1. O campeonato será disputado em 12 etapas, compostas por duas baterias nas etapas sprint e uma bateria na etapa de endurance, totalizando 21 baterias (9 etapas sprint e 3 etapas endurance).
- 2.1.2. Cada bateria sprint terá duração de 30 minutos. A etapa endurance terá bateria única com duração de 60 minutos.
- 2.1.3. O grid de largada da primeira bateria será definido por sessão classificatória, onde cada piloto terá direito a quatro voltas cronometradas.
- 2.1.4. O grid de largada da segunda bateria será determinado pela classificação final da bateria anterior, invertendo-se os 15 primeiros colocados na segunda bateria.
- 2.1.5. Ao término das baterias, os pilotos devem permanecer no servidor até o início da bateria seguinte.
- 2.1.6. O piloto que não acessar o servidor de corrida antes da largada da primeira bateria, ou que for desqualificado durante a primeira bateria, será impedido de participar da segunda bateria da mesma etapa.
- 2.1.7. Será obrigatório realizar parada em box e o tanque de combustível será limitado a 25%.
- 2.1.8. A largada será parada e as relargadas, se houver, será lançada e em fila única.

2.2. Dias e Horários

- 2.2.1. O campeonato será disputado às quartas-feiras, conforme calendário disponibilizado nos canais oficiais de comunicação do IRB e-Sports.
- 2.2.2. O campeonato será disputado nas seguintes datas:
 - 1ª Etapa: 01/05 – Laguna Seca Raceway (Sprint);
 - 2ª Etapa: 29/05 – Spa-Francorchamps (Endurance);
 - 3ª Etapa: 26/06 – Brands Hatch (Sprint);
 - 4ª Etapa: 10/07 – Okayama Full Course (Sprint);
 - 5ª Etapa: 07/08 – Watkins Glen Classic Boot (Sprint);
 - 6ª Etapa: 21/08 – Mount Panorama (Endurance);
 - 7ª Etapa: 18/09 – Summit Point Full Course (Sprint);
 - 8ª Etapa: 02/10 – Virginia International Raceway (Sprint);
 - 9ª Etapa: 16/10 – Sebring International Raceway (Sprint);
 - 10ª Etapa: 13/11 – Daytona International Speedway Road Course (Endurance);
 - 11ª Etapa: 27/11 – Road Atlanta Raceway (Sprint);
 - 12ª Etapa: 14 ou 15/12 (a definir) – Interlagos GP (Sprint) – Presencial para Top 10 da Categoria PRO;
- 2.2.3. As etapas terão a seguinte programação (horário de Brasília):
 - 18h00 – Abertura do servidor e início dos treinos livres;
 - 20h00 – Início do *briefing* (exceto na etapa de abertura do campeonato que é as 19h00);



- 20h50 – Início do treino classificatório;
- 21h00 – Largada da primeira bateria;
- 21h30 – Início dos treinos livres para a segunda bateria;
- 21h35 – Largada da segunda bateria;
- 22h05 – Entrevistas.

2.2.4. Em etapas específicas, a duração do treino classificatório poderá ser estendida, de acordo com as necessidades de cada pista. Neste caso, o início do treino classificatório será antecipado, de forma a manter o horário da largada às 21h00.

2.2.5. Os horários listados no item 2.2.3 estão sujeitos a pequenas variações.

2.3. Condições de Corrida e Pista

2.3.1. O acerto dos carros (*setup*) é aberto e o IRB disponibilizará um setup competitivo para cada uma das etapas do campeonato.

2.3.2. O horário do servidor (*time of day*)/clima utilizado nas sessões será personalizado. Os pilotos serão informados sempre na etapa anterior a condição da etapa seguinte a ser realizada.

2.3.3. O uso inicial da pista será gerado automaticamente pelo simulador.

2.3.4. Nas etapas sprints o piloto receberá a penalização de drive-through a cada 13 incidentes contabilizados pelo simulador durante a corrida, e, ao atingir 25 incidentes, o piloto será desclassificado automaticamente pelo simulador. No caso das etapas Endurance serão 18 incidentes para drive-through e 30 incidentes para desclassificação, respectivamente.



3. Pontuação

3.1. Princípios Gerais

- 3.1.1. A Touring Car Racing Esports é composta por um Campeonato de Pilotos.
- 3.1.2. Para a pontuação do Campeonato de Pilotos, será contabilizado um máximo de 17 baterias. Pilotos que participarem de um número maior de baterias descartarão suas 04 piores baterias.
- 3.1.3. O piloto desqualificado ou excluído pela direção de prova não marcará pontos, e não poderá descartar os resultados da etapa ou bateria em questão.

3.2. Pontuação

- 3.2.1. A pontuação das baterias será a seguinte:

SISTEMA DE PONTUAÇÃO DO CAMPEONATO PONTUAÇÃO 1ª E 2ª BATERIA			
1° - 50pts	13° - 30pts	25° - 18pts	37° - 06pts
2° - 47pts	14° - 29pts	26° - 17pts	38° - 05pts
3° - 45pts	15° - 28pts	27° - 16pts	39° - 04pts
4° - 43pts	16° - 27pts	28° - 15pts	40° - 03pts
5° - 41pts	17° - 26pts	29° - 14pts	41° - 02pts
6° - 39pts	18° - 25pts	30° - 13pts	42° - 01pts
7° - 37pts	19° - 24pts	31° - 12pts	43° - 01pts
8° - 35pts	20° - 23pts	32° - 11pts	44° - 01pts
9° - 34pts	21° - 22pts	33° - 10pts	45° - 01pts
10° - 33pts	22° - 21pts	34° - 09pts	46° - 01pts
11° - 32pts	23° - 20pts	35° - 08pts	47° - 01pts
12° - 31pts	24° - 19pts	36° - 07pts	

A etapa endurance será considerado uma pontuação única com a pontuação multiplicada por 2x a pontuação da primeira bateria.

- 3.2.2. Para receber a pontuação descrita no item 3.2.1 **Erro! Fonte de referência não encontrada.**, o piloto deverá completar pelo menos 70% das voltas completadas pelo vencedor da bateria.

- 3.2.3. Serão dados os seguintes pontos bônus:

- 1 ponto para o pole-position da etapa (somente na Corrida Principal);

- 3.2.4. Para efeitos da pontuação bônus, considera-se que o piloto terminou a corrida se completou ao menos 70% das voltas completadas pelo vencedor da bateria.

- 3.2.5. O piloto deverá participar ao longo de todo o campeonato com o mesmo carro escolhido previamente, sob pena de não poder participar da etapa na qual mudou de veículo, além da perda dos pontos do campeonato e, os Iracing Créditos obtidos até o momento.



4. Premiação

4.1. Campeonato de Pilotos

4.1.1. Prêmio de \$2000,00 (dois mil dólares) em créditos no Iracing, sendo \$1200,00 (um mil duzentos dólares) distribuídos para os pilotos da divisão PRO, e, \$800,00 (oitocentos e dólares) entre os pilotos da divisão PRO-AM.

4.1.2. Serão distribuídos Iracing Créditos entre os 10 primeiros colocados de cada bateria entre os pilotos da divisão PRO, e, serão distribuídos Iracing Créditos entre os 8 primeiros colocados de cada bateria da divisão PRO-AM, distribuídos da seguinte forma:

CRÉDITOS PARA A DIVISÃO PRO	
Posição	Iracing Créditos
1°	\$12,00
2°	\$9,00
3°	\$8,00
4°	\$7,00
5°	\$6,00
6°	\$5,00
7°	\$4,00
8°	\$3,00
9°	\$2,00
10°	\$1,00
Total	\$57,00

CRÉDITOS PARA A DIVISÃO PRO-AM	
Posição	Iracing Créditos
1°	\$10,00
2°	\$7,00
3°	\$6,00
4°	\$5,00
5°	\$4,00
6°	\$3,00
7°	\$2,00
8°	\$1,00
Total	\$38,00

4.2. Participação de Futuros Eventos e Sanções da Premiação

4.2.1. Piloto que causar acidente na etapa 11 com qualquer piloto que estiver no Top 10 geral do campeonato (os quais estão aptos para a final presencial em Interlagos) perderá tanto os pontos obtidos no campeonato de pilotos e também perderá os Iracing Créditos obtidos até aquela etapa, ou seja, perderá a pontuação e os créditos das 11 etapas disputadas até o momento.